

## **Themenliste Informatik** (gekürzter Auszug aus dem schulinternen Lehrplan 2011)

### **Klasse 7**

#### 1. Textverarbeitung I

Texteingabe

Einfache Textformatierung

#### 2. Aufbau und Funktionsweise von Computersystemen Teil 1

Bestandteile einer Computer

Kenntnisse in der Bedienung der

Tastatur

Laden und Speichern von Dateien

#### 3. Textverarbeitung II

Aufbau der Word-Oberfläche:

Fortgeschrittene Textformatierung

Kopieren bzw. Verschieben von Textteilen

#### 4. Aufbau und Funktionsweise von Computersystemen Teil 2

Hardware-Kurs

#### 5. Textverarbeitung III

Bilder einbinden

WordArt

Tabellen erstellen/einfügen

#### 6. Aufbau und Funktionsweise von Computersystemen Teil 3

Eingabegeräte

#### 7. Internet I

Suchmaschinen

Kopieren und Einfügen von Texten und Bildern in Word

Wikipedia

#### 8. Tabellenkalkulation I

Aufbau der Exceloberfläche

Einfache Übungen in der Tabellenkalkulation

Mittelwert, Minimum, Maximum, Summe

### **Klasse 8**

#### 1. Datenbank I

Programmaufruf,

Suchen bzw. Sortieren von Datensätzen

Filtern von Datensätzen

#### 2. Datenschutz, Datensicherheit

Gesetze, Datenmissbrauch

Bedeutung von Datenbanken im öffentlichen

Leben

#### 3. Datenbank II

Erstellen einer Datenbank

Erstellen einer Datenbank mit Formular

Datentypen

4. Aufbau und Funktionsweise von Computersystemen

5. Betriebssysteme  
Von DOS zu Windows

6. Textverarbeitung IV  
Serienbriefe

## **9. Klasse**

1. Grafik  
Einführung in ein Bildbearbeitungsprogramm (Gimp)  
Eigenschaften von Pixelgrafiken  
Bilder können lügen

2. Präsentationsprogramm  
Einführung in das Präsentationsprogramm  
Vortrag  
Präsentationsregeln  
Feedback

3. Excel (II)  
Relative/absolute Zellbezüge  
Einfache/mehrfache Fallunterscheidung  
Und-/Oder-Operatoren  
Diagramme

4. Bewerbungen  
Vorbereitung auf das Betriebspraktikum

## **10. Klasse**

1. Programmierung I  
einfache Programme ohne Steuerelemente (z.B. Scratch, JavaScript)  
Textausgaben im Programmcodefenster  
Variablen  
Algorithmen

2. Programmierung II  
Schleifen  
Künstliche Intelligenz

3. HTML / Webdesign  
HTML-Grundbegriffe  
Editoren, wie Phase 5, Dreamweaver